



# TESINA DE LICENCIATURA

**TITULO:** Arquitectura de Aplicaciones Enterprise

**AUTORES:** Matías Daniel Butti - Alfredo Emilio Fidani

**DIRECTOR:** Gustavo Rossi

**CODIRECTOR:**

**CARRERA:** Licenciatura en Informática

## Resumen

Los desarrollos de software de gran escala y las arquitecturas de software han concentrado la mayor atención en la última década incluyendo grandes compañías y pequeñas firmas de software en el mundo. Ha crecido el reconocimiento de la importancia del diseño y organización del sistema previo a la construcción como así también de principios de diseño, de desarrollo y patrones reusables.

Si bien se desarrollan herramientas para facilitar el diseño, frameworks para potenciar el reuso, y se utilizan patrones de diseño para la construcción de sistemas, desafortunadamente el número de proyectos que fracasa es alto.

Lo expuesto ocurre, entre otros motivos, por no definir en la etapa inicial del proyecto una arquitectura que permita cumplir con los requerimientos no funcionales y que acompañe el desarrollo para asegurar la calidad y maximizar la productividad.

## Líneas de Investigación

En este trabajo se investigan arquitecturas de aplicaciones enterprise y su relación con el ciclo de vida de un proyecto, como así también metodologías que permitan optimizar la elaboración del producto en desarrollo.

## Trabajos Realizados

Análisis de arquitecturas de aplicaciones enterprise  
Definición de una metodología que se adapte a este tipo de aplicaciones.  
Presentación de una arquitectura modelo.  
Presentación de un caso de estudio de referencia en donde la metodología fue aplicada exitosamente.  
Presentación de decisiones técnicas aplicables a numerosos contextos.

## Conclusiones

Es necesario sostener una metodología de trabajo a lo largo del proyecto que garantice el reuso y la productividad. Para ello es imprescindible entre otras consideraciones disponer en la etapa inicial del proyecto de un equipo que defina la arquitectura del sistema para cubrir los requerimientos no funcionales y dar soporte a los funcionales; y durante el desarrollo mantener ese equipo para que brinde una implementación de la arquitectura y haga evolucionar la misma. Esta implementación se concreta a través de los frameworks y patrones de diseño que potencian el reuso y facilitan el diseño y la construcción.

## Trabajos Futuros

Profundizar e implementar los frameworks propuestos como parte de la implementación de la arquitectura del caso de estudio.  
Adaptar la metodología definida para equipos más chicos que el equipo de desarrollo del caso de estudio.  
Transferencia tecnológica a la industria de la metodología definida y de las decisiones técnicas de arquitectura propuestas.

**Fecha de la presentación:** Octubre 2008